

Dolomiti Adventure Race



2021

Tiro con l'arco (archery)



Percorso

uguale per percorso Adventure e Explorer

Distanza bersaglio

10 m

Diametro bersaglio

80 cm

Assistenza

sarà presente un istruttore di tiro con l'arco

Materiale obbligatorio

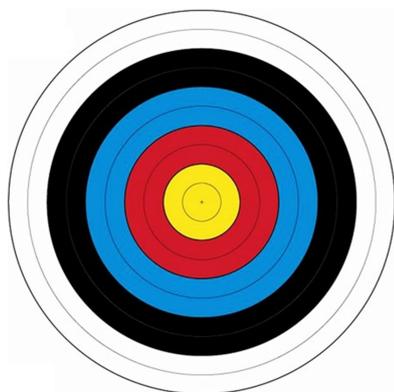
- ///

Modalità di esecuzione

Il campo di tiro si troverà all'interno del campo sportivo dove ci sono partenza, arrivo e transizione.

Al termine della frazione di MTB, la squadra entrerà nel campo sportivo e li punzonerà la lanterna 100: a quel punto il tempo verrà fermato, si potrà depositare la propria bicicletta nell'apposita area e cambiarsi le scarpe (se necessario) per recarsi quanto prima sulla linea di tiro.

Entrambi gli atleti effettueranno la prova di tiro con l'arco tirando contemporaneamente (due linee di tiro) 3 frecce a testa: verranno conteggiati i due migliori tiri, mentre il peggiore sarà considerato scarto.



ABBUONI. A seconda della precisione nel tiro verranno dati dei minuti di abbuono che saranno scalati dal tempo finale di gara.

Giallo/rosso → 3' di abbuono

Blu/nero → 2' di abbuono

Bianco (cerchio del bersaglio, non nel bordo del foglio) → 1' di abbuono

Se i due concorrenti del team fossero particolarmente bravi, possono quindi togliere dal tempo di gara al massimo 12'.

Terminata la prova di tiro, i concorrenti punzoneranno **quanto prima** la lanterna 100 per far ripartire il tempo di gara e proseguire quindi con la parte di corsa/trekking.